

Lluvia de ideas sobre biomímesis

Esta actividad está diseñada para ayudarte a generar ideas sobre cómo aplicar tus estrategias de diseño bioinspirado al problema de diseño sobre el cual estás trabajando.

Materiales:

Hoja de papel grande o rotafolio, marcadores, notas adhesivas, fichas de cartulina y las estrategias de diseño que has abstraído de tus modelos biológicos.

Instrucciones:

1. Reúnete con tu equipo de diseño y escriban su pregunta de diseño (“¿Cómo podríamos...?”) en la parte superior del papel o rotafolio.
2. Repasen las estrategias de diseño abstraídas y seleccionen las que les parezcan más interesantes e inspiradoras. Escriban cada una de ellas en una ficha de cartulina (una estrategia por ficha). Coloquen las fichas terminadas en una pila al centro de la mesa.
3. En equipo, tomen turnos para leer en voz alta las estrategias de diseño escritas en las fichas. Después de leer cada estrategia, dediquen algunos minutos para generar una respuesta a la pregunta “¿Cómo puede esta estrategia ayudar a resolver nuestro problema de diseño?”.
4. Apunten todas las ideas generadas en notas adhesivas y péguenlas en el papel o rotafolio donde escribieron la pregunta. Intenten capturar las ideas con garabatos, bocetos o enunciados breves. No importa si las ideas están incompletas o en forma de pregunta; cada nota puede representar un solo componente o elementos de una posible solución más grande.
5. Después de aproximadamente 30 minutos o cuando hayan explorado todas las fichas con estrategias de diseño, analicen la colección de ideas que han capturado y agrúpenlas moviendo las notas adhesivas alrededor de la hoja o rotafolio.
6. Busquen patrones y relaciones entre las ideas y los grupos de ideas. Pregúntense: ¿parecen encajar juntas algunas de las ideas? ¿podemos reorganizarlas o mezclarlas para llegar a nuevas ideas? Dibujen líneas, flechas y agreguen notas según sea necesario para capturar sus observaciones e ideas adicionales.

Sugerencias:

El objetivo de la actividad de lluvia de ideas es generar una gran cantidad de soluciones potenciales, por lo que es importante mantener la mente abierta y dar cabida a todas las ideas, incluso si al principio no parecen realistas. Sean generosos con sus ideas y no critiquen las ideas ofrecidas por sus compañeros de equipo. También puede ser útil hacer una lluvia de ideas de manera individual y luego volver a reunirse como grupo para compartir todas las ideas.

Pueden caer en la tentación de centrarse en estrategias que se ajusten a una solución de diseño que ya tengan en mente o una similar que ya exista en el mundo. Hay que evitar esto. Más bien, concéntrense en las estrategias que mejor se adapten al contexto y a lo que su equipo de diseño quiere que la solución haga (función).